GUIDE POUR L'UTILISATEUR MAPINFO



L'information contenue dans ce document peut changer sans préavis et ne représente aucun engagement de la part du vendeur ou de ses représentants. Ce document ne peut être reproduit ou diffusé en partie ou en totalité et ce, d'aucune façon, sans la permission écrite de KOREM, 680 boul. Charest Est, bureau 120, Québec, Québec, G1K 3J4.

© 2007 KOREM. Tous droits réservés.

Le logo Push'n'See est une marque déposée de KOREM.

Visitez notre site Internet à www.korem.com

Siège social
Tél. : (418) 647-1555
Téléc. : (418) 647-1666
Sans frais :1 888 440-1MAP

Avertissement : Ce logiciel utilise la version 4.8 de MapXtreme Java

MapInfo Professional et MapXtreme sont des marques déposées de MapInfo Corporation aux États-Unis.

Les marques de commerce Java et Java-based ainsi que leurs logos sont des marques de commerce ou des marques déposées de Sun Microsystems, inc, aux États-Unis et dans d'autres pays.

Ce produit utilise des logiciels développés par Apache Software Foundation (http://www.apache.org).

Tous produits nommés dans ce document peuvent être des marques déposées de leur propriétaire respectif et seront reconnus ainsi par la présente. Toute inscription de « marque de commerce » ou de « marque déposée » associée au nom d'un produit dans le présent document est utilisée à titre rédactionnel uniquement, au bénéfice du propriétaire de cette marque et sans intention d'enfreindre les droits d'auteur.

Tous commentaires ou suggestions sont appréciés.

TABLE DES MATIÈRES

1. LES TABLES 7
- 1.1 Format et source des données 7
  - 1.1.1 Données vectorielles 7
  - 1.1.2 Images matricielles (*raster images*) 7
  - 1.1.3 Grilles matricielles (*grids*) 7
  - 1.1.4 Connexions DBMS (ODBC et Oracle Spatial) 7
- 1.2 Contenu 7
  - 1.2.1 Nom des tables 7
  - 1.2.2 Variables (colonnes) 8
  - 1.2.3 Index 8
  - 1.2.4 Couches logiques 8
  - 1.2.5 Sélections et jointures dynamiques 9
- 1.3 Projections 9

2. LES FENÊTRES 11
- 2.1 Fenêtres cartographiques (Map Windows) 11
- 2.2 Fenêtres de légende (Legend Windows) 11
- 2.3 Fenêtres de mise en page (Layout Windows) 11
- 2.4 Fenêtres graphiques (Graph Windows) 12
- 2.5 Fenêtres de données (Browser Windows) 12
- 2.6 Fenêtres de sectorisation (Redistrict Windows) 12

3. LA CARTE 13
- 3.1 Le contenu des couches 13
  - 3.1.1 Points (symboles) 13
  - 3.1.2 Lignes 14
  - 3.1.3 Polygones (régions) 15
- 3.2 Le gestionnaire de couches 16
  - 3.2.1 Couche dessin (*Cosmetic layer*) 16
  - 3.2.2 Visibilité 16
  - 3.2.3 Édition 16
  - 3.2.4 Sélection 16
  - 3.2.5 Étiquettes automatiques 17
  - 3.2.6 Options d'affichage (*Display*) 17
- 3.3 Analyses thématiques 18
  - 3.3.1 Étape 1 de 3 : choix du mode de représentation 18
  - 3.3.2 Étape de 2 de 3 : choix des données source 18
  - 3.3.3 Étape de 3 de 3 : paramétrisation de la thématique 19
    - 3.3.3.1 Style des objets 19
    - 3.3.3.2 Affichage et paramétrage 20
    - 3.3.3.3 Légende 23
- 3.4 Étiquettes 23
  - 3.4.1 Source 23
  - 3.4.2 Affichage 24
  - 3.4.3 Style du texte 24
- 3.5 Les projections 25

4. FONCTIONS PARTICULIÈRES 27
- 4.1 Hyperliens 27
- 4.2 Envoyer un document cartographique vers Push'n'See 29
  - 4.2.1 Envoyer la fenêtre carte vers Push'n'See 29
  - 4.2.2 Processus de publication 30

INTRODUCTION

Ces quelques recommandations s'adressent à l'utilisateur MapInfo (l'auteur dans Push'n'See) et concernent l'organisation d'un document de travail[1] qui doit être publié avec Push'n'See. Push'n'See, ne supportant pas exactement toutes les fonctions et options disponibles dans le logiciel MapInfo *Professional*, ce guide permettra à l'utilisateur de MapInfo de travailler plus efficacement et d'éviter un certain nombre d'embûches.

Ces recommandations concernent trois aspects d'une session de travail dans MapInfo : les tables (format et contenu), les fenêtres (fenêtres cartographiques, fenêtres graphiques, tableaux de données, fenêtres de mise en page et légendes) et la carte elle-même (couches, thématiques et étiquettes). Nous vous invitons à les suivre afin d'optimiser les performances de votre projet et d'assurer l'intégrité de votre document MapInfo® (*workspace*).

Nous attirons tout particulièrement votre attention sur les dix points suivants :

1. Évitez les accents, espaces et caractères particuliers dans les noms de fichiers et de colonnes;
2. Utilisez des tables MapInfo natives ou des grilles de Vertical Mapper;
3. N'utilisez aucune sélection ou lien dynamique;
4. Utilisez des tables d'objets ponctuels, linéaires ou zonaux;
5. Utilisez des images matricielles correctement géoréférencées;
6. Réduisez au maximum le nombre de projections différentes utilisées dans vos cartes.
7. Affichez une fenêtre cartographique de taille correspondante à celle de l'application, pour mieux préserver l'interactivité de votre carte;
8. Évitez de stocker de l'information dans la couche cosmétique. Sauvegardez-la plutôt dans une table MapInfo native;
9. Utilisez efficacement les seuils de visibilité (*Zoom layering*), tant sur les couches que sur les étiquettes;
10. Utilisez le mode d'étiquetage automatique et des expressions simples;

[1] Le terme "document de travail" désigne une session de travail MapInfo, à savoir le fichier .WOR contenant la description de la session de travail et incluant la localisation de chaque table ou fenêtre ouverte, les attributs d'affichage et les paramètres de mise en page.

1. LES TABLES

Les tables ouvertes et utilisées par le document de travail MapInfo doivent absolument respecter les règles suivantes :

1.1 Format et source des données

1.1.1 Données vectorielles

- Les tables MapInfo doivent être composées des fichiers **.tab**, **.map**, **.id** et **.dat**, avec ou sans fichier **.ind** (index). Des fichiers de données descriptives autres que **.dat** (tels que .dbf, .txt, .wk1, .xls ou .mdb) ne doivent en aucun cas être associés au document.
- Les fichiers Shape D'ESRI (.SHP) peuvent être publiés individuellement dans la Géobase, puis partagés et utilisés dans des projets. Ils ne peuvent pas, toutefois, être inclus dans un document de travail MapInfo publié dans le module Projet

1.1.2 Images matricielles (*raster images*)

- Les images matricielles doivent être correctement géoréférencées et être accompagnées d'un fichier **.TAB**.
- Les formats d'images matricielles supportés sont les suivants :

  .JPG, .GIF, .BMP, .PNG, .TIFF (256 couleurs indexées), .ECW et MrSID.
- L'usage des images .ECW n'est pas compatible avec celui de l'anti-aliasing. La valeur de la propriété `com.mapinfo.render.quality` d'un projet utilisant une ou des images ECW devra être fixée à « false ». Référez-vous à la section correspondante du guide de la Console de gestion pour obtenir plus d'informations sur cette propriété.

1.1.3 Grilles matricielles (*grids*)

- Les grilles thématiques de MapInfo (.mig) sont pleinement supportées. Les outils Info et Légende de Push'n'See permettent d'afficher les valeurs associées à ces thématiques.
- Les grilles matricielles numériques de Vertical Mapper sont supportées (format .GRD), mais avec certaines restrictions.
  - L'outil Info de Push'n'See permet d'afficher les valeurs associées à ces grilles, mais des manipulations particulières sont nécessaires. En effet, après publication, vous devrez rendre cette couche sélectionnable à l'aide du Gestionnaire de couches de Push'n'See et sauvegarder votre projet. Vous devrez également vous assurer qu'aucune couche d'objets linéaires ou ponctuels ne se trouve directement au-dessus de votre grille matricielle.
  - L'outil Légende de Push'n'See ne permet pas d'afficher la légende d'une grille matricielle (.GRD) de Vertical Mapper.
- Les grilles matricielles classifiées de Vertical Mapper sont supportées (format .GRC), mais avec certaines restrictions. En effet, les outils Info et Légende de Push'n'See ne permettent pas d'afficher les valeurs associées à ce type de grille (.GRC).

1.1.4 Connexions DBMS (ODBC et Oracle Spatial)

- Les connexions à des bases de données (ODBC ou Oracle Spatial, tables liées ou dynamique) définies à partir de votre poste de travail ne seront plus valides lorsque transférées sur le serveur Push'n'See. Pour utiliser une connexion à une base de données vous devrez définir votre connexion à partir de Push'n'See. Veuillez vous référer à la section correspondante du guide de la console de gestion.

1.2 Contenu

1.2.1 Nom des tables

Selon les règles habituelles, les noms des fichiers doivent être composés uniquement de caractères alphanumériques (pas d'accents, d'espaces ou de caractères spéciaux). De plus, les noms ne doivent pas commencer par un chiffre, ni comprendre plus de 31 caractères.

1.2.2 Variables (colonnes)

- Les noms de variables doivent être composés uniquement de caractères alphanumériques. N'utilisez aucun accent, espace ou caractère particulier ;
- Les champs de type LOGIQUE ne sont pas pleinement supportés. En effet, bien qu'un document de travail contenant un ou plusieurs champs de type "logique" puisse être publié sans problème, ce type de champ ne devrait pas servir de base à une analyse thématique créée dans MapInfo. Celle-ci ne serait pas recréée dans Push'n'See. Par contre, les champs logiques peuvent sans problème être utilisés pour créer une thématique en ligne dans Push'n'See (Assistant de création de thématiques).

1.2.3 Index

Il est important d'indexer les champs que l'on désire utiliser avec la fonction **Cartographie de données** de Push'n'See. En effet, cette fonction exige que le champ servant d'identifiant unique (qui servira donc spécifiquement à la jointure) soit indexé.

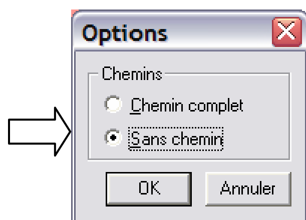
Par contre, il n'est pas recommandé d'indexer un trop grand nombre de champs, car le fichier .IND ainsi créé peut devenir rapidement très lourd et ainsi augmenter le temps de publication d'un document MapInfo et prendre une place importante sur le serveur. Au mieux, n'indexez que les champs qui devront servir à la fonction de cartographie de données.

1.2.4 Couches logiques

L'usage des couches logiques (*Seamless Tables*) est supporté, moyennant le respect des règles suivantes :

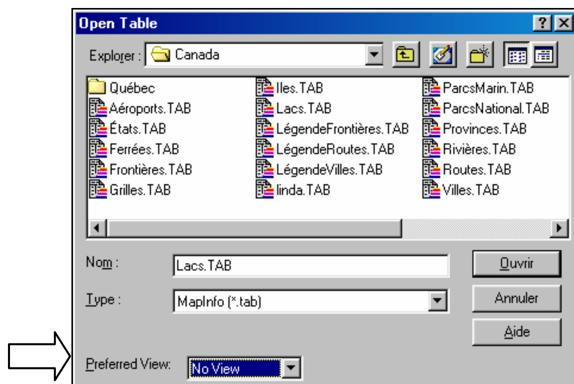
Lors de la création des couches logiques

- Toutes les tables formant la couche logique doivent absolument se trouver dans le même répertoire que la couche logique elle-même;
- Lors de la création de la couche logique, l'option « Sans chemin / *No Path* » des options du gestionnaire de couches logiques doit être activée.



Lors de l'utilisation des couches logiques :

- Lors de leur intégration dans votre document MapInfo, les couches logiques doivent absolument être accompagnées des tables qui les composent, ouvertes en mode « Pas de visualisation / *No View* ». Ainsi, bien qu'elles resteront invisibles dans le gestionnaire de couches, elles pourront en tout temps être interrogées individuellement avec l'outil Info.

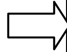


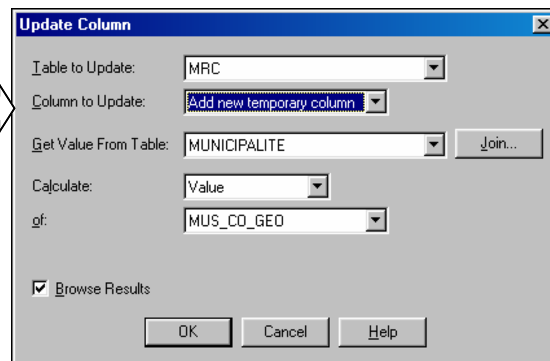
1.2.5 Sélections et jointures dynamiques

Les sélections issues de requêtes SQL ne sont pas supportées. Il est donc important, si vous souhaitez conserver les résultats de vos requêtes et les utiliser dans vos projets Push'n'See, de les sauvegarder en format MapInfo natif (*.TAB). Utilisez l'option du menu **File/ Save Copy As** de MapInfo.

Par ailleurs, une table ne doit contenir aucune colonne provenant d'une jointure dynamique entre deux tables ou entre deux colonnes. Une telle colonne n'est que temporaire et ne peut être utilisée par Push'n'See. Si vous effectuez une opération telle que ***Table/Update Column/Join***, assurez-vous soit de mettre à jour une colonne préexistante ou encore de sauvegarder cette nouvelle colonne en faisant une copie de la table (menu ***File/ Save Copy As***).

Option **non** supportée.





1.3 Projections

Il est important de restreindre le nombre de projections différentes utilisées par les tables qui composent une carte. En effet, plus le nombre de projections différentes est grand, plus le temps d'affichage de la carte augmente. D'autre part, un trop grand nombre de projections peut, à très grande échelle, diminuer la précision de la carte. Ceci s'observe aussi bien dans MapInfo que dans Push'n'See.

2. LES FENÊTRES

Il est important qu'une seule fenêtre cartographique (*Map Window*) soit ouverte à la fois dans le document puisque Push'n'See n'en utilisera qu'une seule. À noter que Push'n'See considère une fenêtre ouverte même lorsque celle-ci est réduite ( ) et choisira par défaut la première fenêtre cartographique décrite dans le fichier .WOR.

2.1 Fenêtres cartographiques (Map Windows)

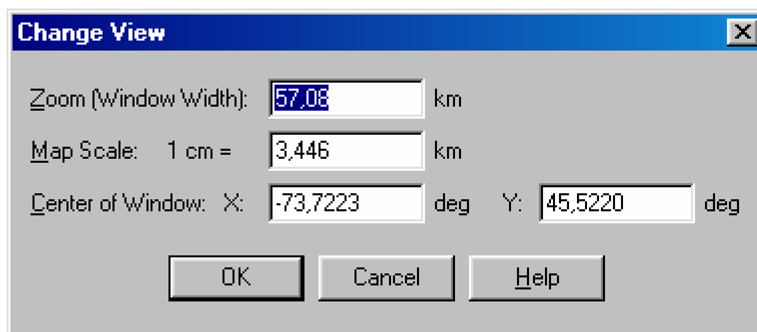
De plus, afin de reproduire votre carte le plus fidèlement possible dans Push'n'See, il est important de s'assurer que la taille de la fenêtre cartographique enregistrée dans le document MapInfo corresponde le plus possible à celle du navigateur de votre projet Push'n'See (module **Projet** > section **Design** > **Propriétés de la carte**). En effet, il faut se souvenir que le niveau de zoom est relatif à la taille de la fenêtre. Ainsi, bien que Push'n'See conserve les coordonnées x,y du point central de la carte et le niveau de zoom tels qu'établis dans MapInfo, si la taille de la fenêtre cartographique est différente, la vue initiale lors de l'ouverture de la carte dans Push'n'See s'en trouvera changée.

La taille de la fenêtre dans MapInfo peut être déterminée avec précision en utilisant une ligne de commande de ce type dans la fenêtre MapBasic :

```
Set Window FrontWindow() Width x Units "pt";
Set Window FrontWindow() Height x Units "pt".
```

(Les unités de points sont suffisamment similaires aux pixels).

L'option du menu ***Map/Change view*** et le bouton de la barre des tâches permettent quant à eux de définir avec précision les coordonnées centrales (x,y) de la fenêtre cartographique, ainsi que le niveau de zoom.



2.2 Fenêtres de légende (Legend Windows)

Les légendes cartographiques et thématiques sont supportées par l'application. Vous devrez spécifier laquelle est utilisée par votre document (projet) dans la section **Design/Propriétés de la carte** de votre projet.

2.3 Fenêtres de mise en page (Layout Windows)

Les fenêtres de mise en page ne sont pas supportées par l'application.

2.4 Fenêtres graphiques (Graph Windows)

Les fenêtres graphiques ne sont pas supportées par l'application.

2.5 Fenêtres de données (Browser Windows)

Les fenêtres de données ne sont pas supportées par l'application.

2.6 Fenêtres de sectorisation (Redistrict Windows)

Les fenêtres de sectorisation ne sont pas supportées par l'application.

3. LA CARTE

3.1 Le contenu des couches

- Les tables peuvent contenir des objets de type ponctuel , linéaire ou surfacique .
- Les tables ne doivent contenir aucun objet texte . Ceci ne concerne évidemment pas les étiquettes.
- Les collections d'objets :

	Supporté	Non supporté
Plusieurs polygones	X	
Plusieurs lignes/polylignes	X	
Plusieurs points		X
Différents objets		X

3.1.1 Points (symboles)



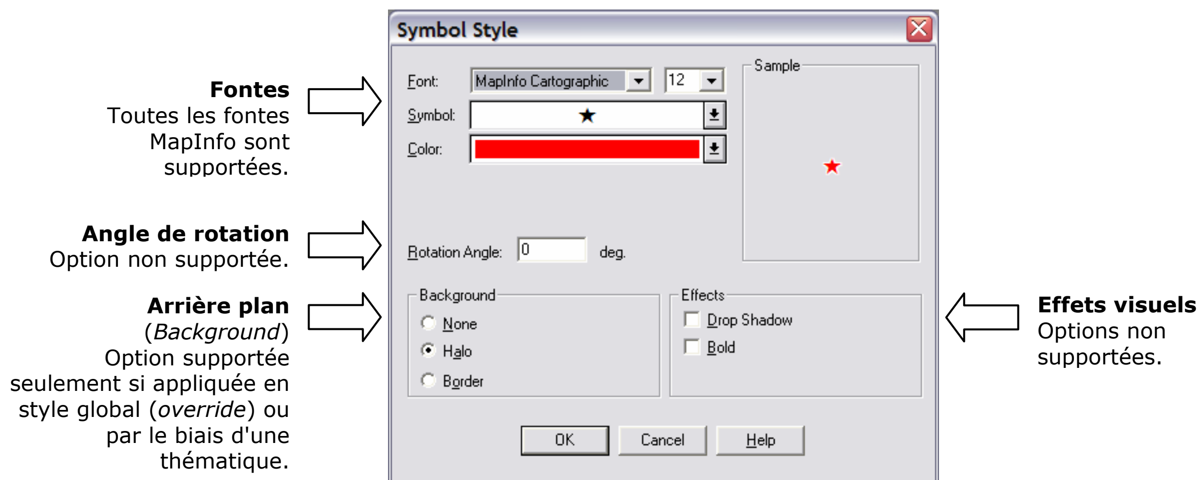
Types de symboles

- Tous les symboles de type *MapInfo* sont supportés;
- Les symboles personnalisés (*Custom Symbols*) peuvent être utilisés par l'application uniquement s'ils sont utilisés en tant que style global (Menu *Map* > *Layer Control* > *Display* > *Style Override*) ou dans une thématique (*Menu Map* > *Create Thematic Map*). Assurez-vous qu'ils aient été chargés sur le serveur dans un format **.gif** ou **.jpg**. Demandez l'aide de l'administrateur du système;

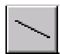


Style des symboles

- Les effets d'arrière-plan (halo et bordure) sont supportés uniquement s'ils s'appliquent en tant que style global (Menu *Map* > *Layer Control* > *Display* > *Style Override*) ou par le biais d'une thématique (*Menu Map* > *Create Thematic Map*);
- Certains attributs et effets visuels ne sont pas supportés :
    - Angle de rotation (*Rotation Angle*);
    - Ombre portée (*Drop Shadow*);
    - Gras (*Bold*).

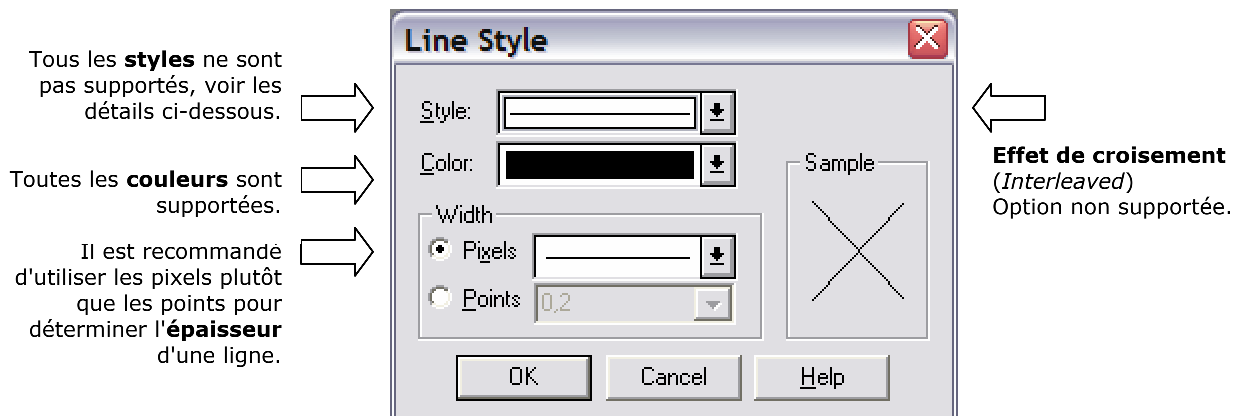


3.1.2 Lignes

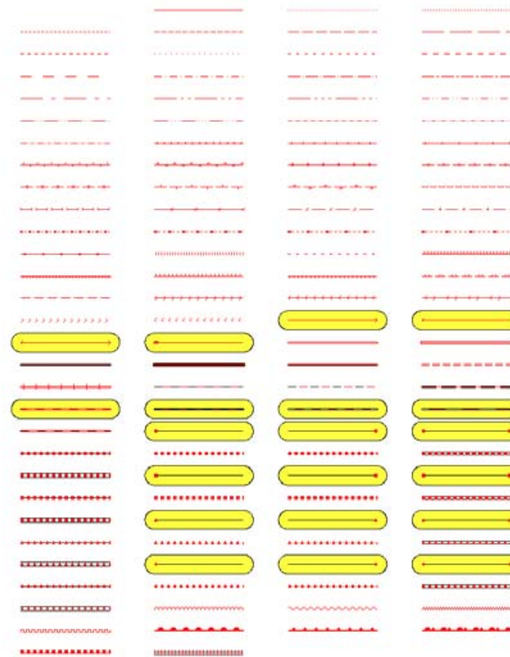


Style des lignes

Les objets linéaires peuvent être de couleur et d'épaisseur variables. Par contre, tous les styles ne sont pas supportés. Voir les détails ci-dessous.



Pour une épaisseur de ligne de 1 pixel, les styles surlignés ci-dessous ne sont pas supportés. Attention, plus le style d'une ligne est complexe, plus l'augmentation de l'épaisseur de la ligne fera diminuer sa qualité graphique.



Légende :

: style non supporté

3.1.3 Polygones (régions)



Géométrie des polygones

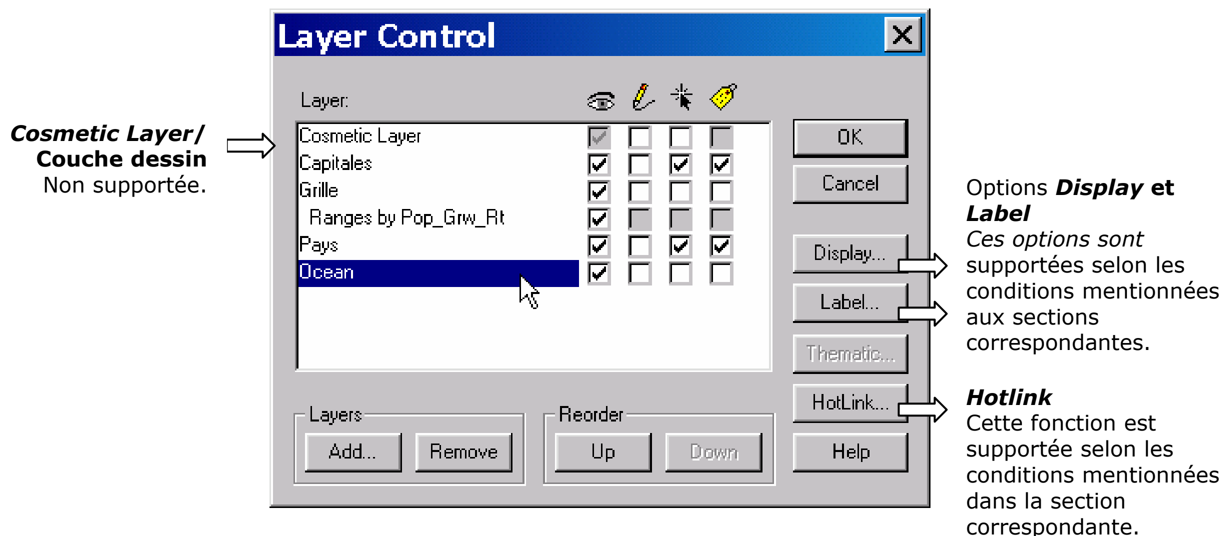
Plus un polygone est complexe, plus il est susceptible d'affecter la qualité graphique et d'engendrer des délais d'affichage plus longs. L'utilisation de la fonction de généralisation de MapInfo (version 6.5 et plus) ou de l'utilitaire de correction topologique MapLogix peut être une solution pour simplifier les objets polygonaux.



Style des polygones

- Toutes les couleurs et trames de remplissage sont supportées;
- Les styles de bordures respectent les mêmes restrictions que les styles de lignes (voir page précédente);
- L'effet de transparence est supporté en tout temps ;
- L'utilisation des trames avec ou sans transparence est supportée en tout temps ;
- Les styles de bordure suivent les mêmes restrictions que les lignes (voir section correspondante de ce guide).

3.2 Le gestionnaire de couches



3.2.1 Couche dessin (*Cosmetic layer*)

La couche dessin n'est pas supportée par l'application. Elle doit être vide et ne pas être en mode d'édition.

3.2.2 Visibilité



Les paramètres de visibilité des couches tels que définis dans MapInfo, incluant les seuils de visibilités (*Zoom Layering*), sont conservés tel quel par Push'n'See.

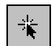
Notez que l'utilisation efficace des seuils de visibilité aura l'avantage d'améliorer les performances d'un projet cartographique (délais d'affichage).

3.2.3 Édition



Le mode d'édition n'est pas supporté. Il est recommandé de ne conserver aucune couche en mode d'édition.

3.2.4 Sélection



Cette option est supportée et les paramètres seront conservés tels que définis dans le document de travail MapInfo. Les outils suivants de Push'n'See fonctionnent d'ailleurs uniquement sur des couches sélectionnables :

- ✓ Information;
- ✓ Forage;
- ✓ Hyperlien;
- ✓ Sélections.

Bien que l'option de sélection pour les grilles matricielles numériques de Vertical Mapper (format .GRD) ne soit pas disponible dans le gestionnaire de couches de MapInfo, il est possible d'activer cette option dans Push'n'See afin de permettre l'usage de l'outil Info sur ce type de fichiers.

3.2.5 Étiquettes automatiques

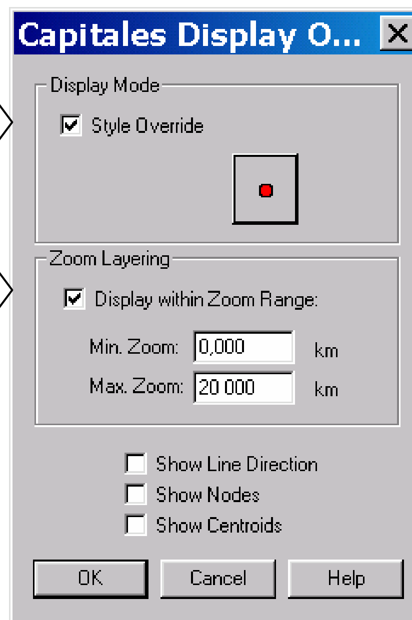


Le mode d'étiquetage automatique est supporté. Les étiquettes affichées dans Push'n'See respecteront les paramètres tels que définis dans le document de travail MapInfo, selon les conditions mentionnées à la section correspondante de ce guide.

3.2.6 Options d'affichage (*Display*)

Modifier style
Option supportée selon les conditions mentionnées pour chaque type d'objet. Voir la section correspondante de ce document .

Seuils de visibilité
Ces paramètres sont supportés.

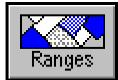


Afficher le sens des lignes, les noeuds et les centroïdes
Ces options ne sont pas supportées.

3.3 Analyses thématiques

3.3.1 Étape 1 de 3 : choix du mode de représentation

Push'n'See supporte les représentations thématiques suivantes :



Classes;



Graphiques en barres;



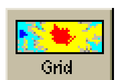
Graphiques en secteurs;



Symboles proportionnels;



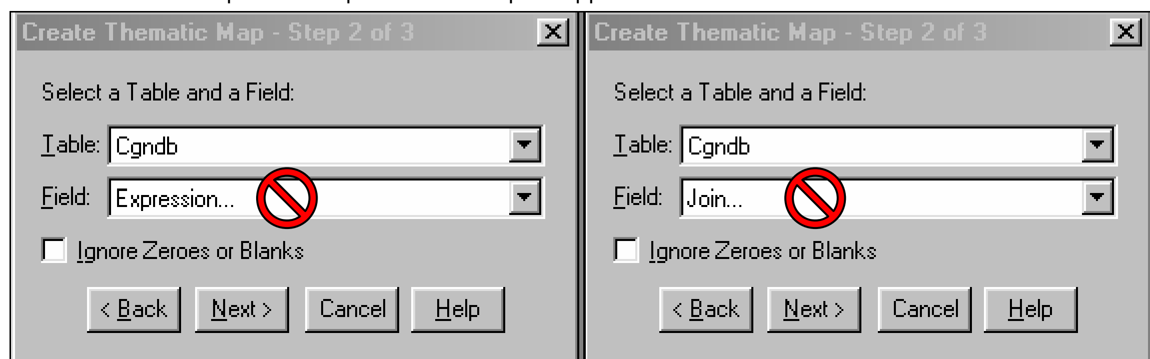
Valeurs individuelles;



Grille.

3.3.2 Étape de 2 de 3 : choix des données source

- Les données d'un champ de type logique ne doivent en aucun cas servir de base à une thématique car celle-ci ne serait pas recréée dans Push'n'See. Par contre, il sera possible pour l'utilisateur d'utiliser un champ logique pour créer une analyse thématique en ligne à l'aide de l'assistant de création de thématiques de Push'n'See.
- Une thématique ne doit faire référence qu'à un champ unique. Les opérations *(Expression… ou Join…)* entre tables ou entre champs ne sont pas reconnues par l'application.



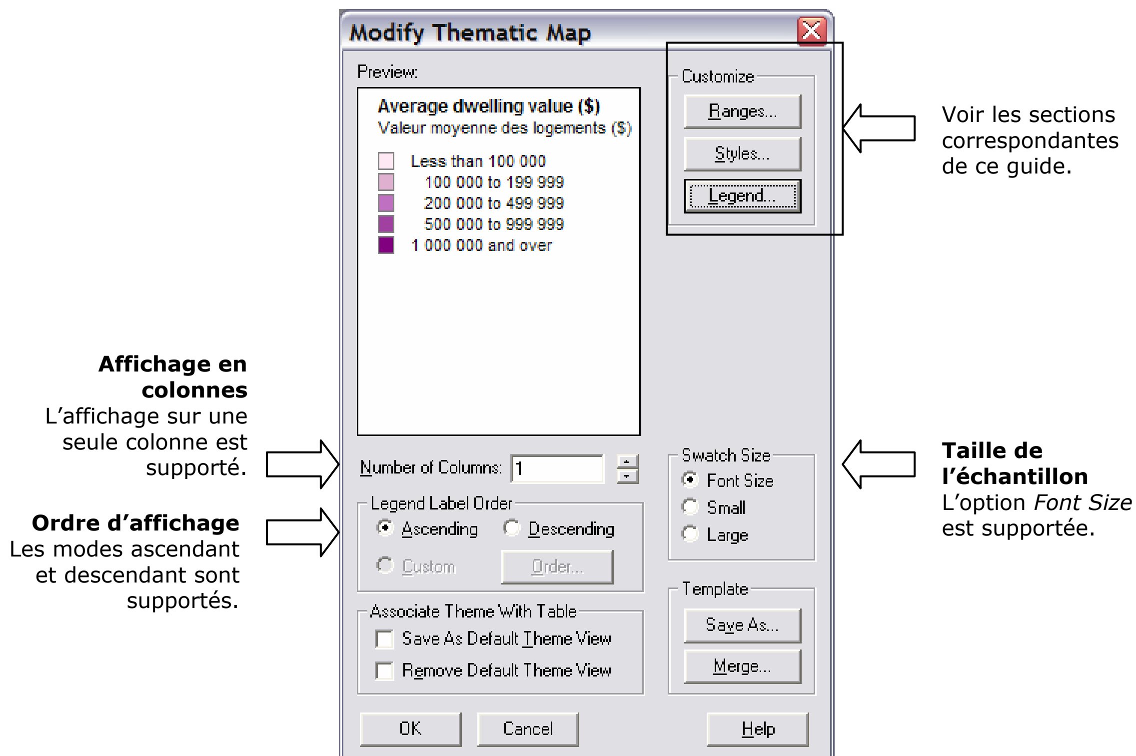
- Les tables de connexion à des bases de données (ODBC : *Open Data Base Connection/* connexion ouverte aux bases de données) ne doivent pas être utilisées.
- Les analyses thématiques bivariées ne sont pas supportées par l'application.

3.3.3 Étape de 3 de 3 : paramétrisation de la thématique

- Nombre de colonnes : l'affichage de la légende sur une seule colonne est supporté. L'affichage de la légende sur deux colonnes ou plus n'est pas supporté.

- Ordre d'affichage des éléments de la légende : seuls les modes ascendant et descendant sont supportés. La définition d'un ordre personnalisé (Custom order) n'est pas supporté.

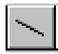
- Taille de l'échantillon (*Swatch Size*) : seule la valeur par défaut – Font Size – est supportée.



3.3.3.1 Style des objets

 **Symboles :**

Des restrictions s'appliquent, telles que décrites à la section précédente.

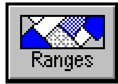
 **Lignes :**

Des restrictions s'appliquent, telles que décrites à la section précédente.

 **Polygones :**

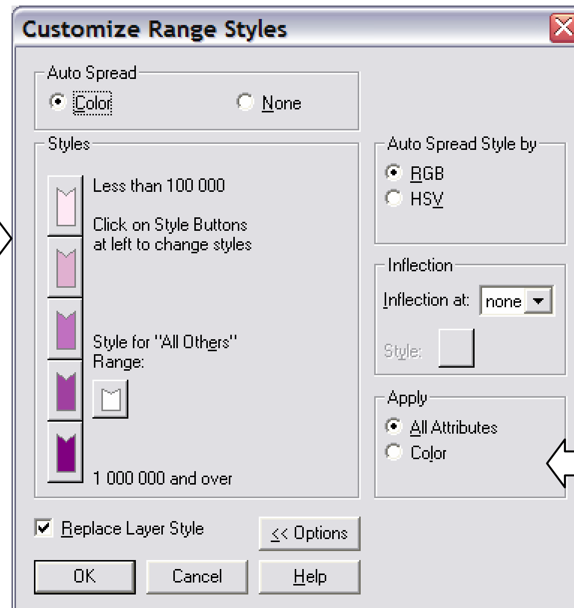
Des restrictions s'appliquent, telles que décrites à la section précédente.

3.3.3.2 Affichage et paramétrage



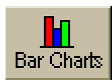
Classes

Les restrictions suivantes s'appliquent :



Style
Les options sont supportées aux conditions mentionnées aux sections précédentes

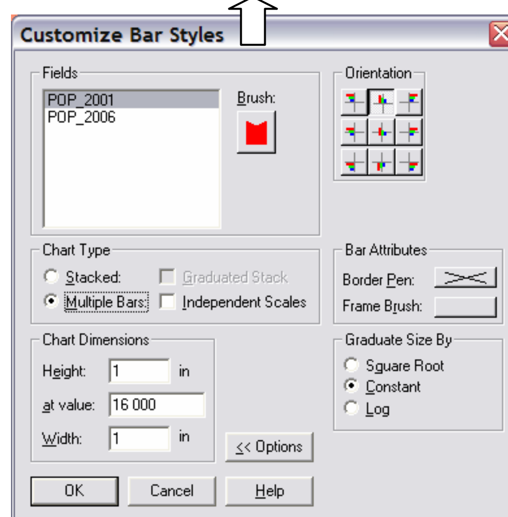
Apply Color
Cette option n'est pas supportée.



Graphiques en barres

Les restrictions suivantes s'appliquent :

Style
Les options sont supportées aux conditions mentionnées aux sections précédentes.



Données empilées (***Stacked***)
Option non supportée.

Échelles indépendantes
Option non supportée.

Style de la bordure et du remplissage
Seules les valeurs par défaut sont supportées.

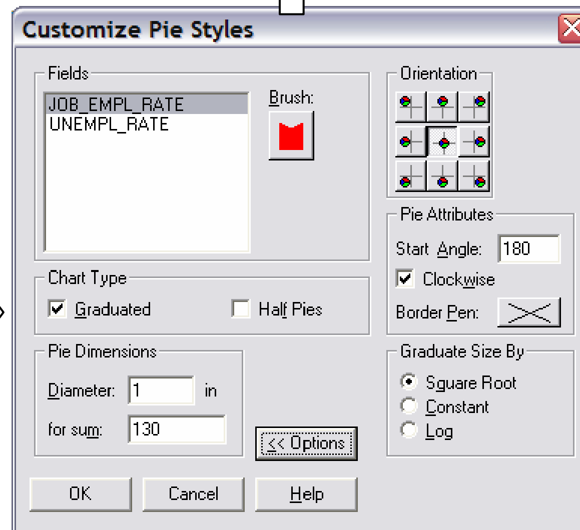
Échelle logarithmique
Cette option n'est pas supportée.



Graphiques en secteurs

Les restrictions suivantes s'appliquent :

Style
Les options sont supportées aux conditions mentionnées aux sections précédentes.



Demi-cercles
Cette option n'est pas supportée.

Style de la bordure
Seule la valeur par défaut est supportée (bordure noire, 1 pix).

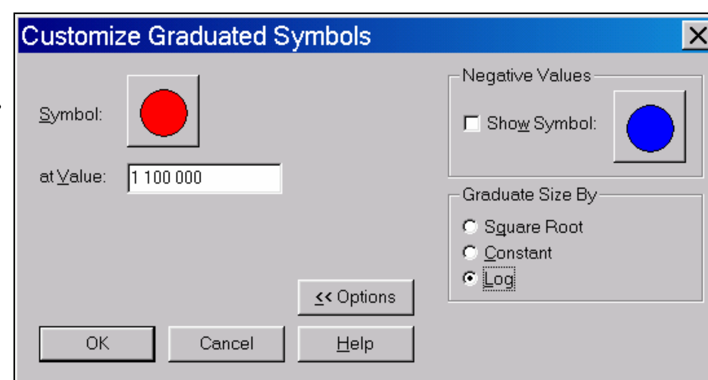
Échelle logarithmique
Cette option n'est pas supportée.



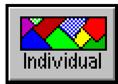
Symboles proportionnels

Les restrictions suivantes s'appliquent :

Style
Les options sont supportées aux conditions mentionnées aux sections précédentes. Pour un meilleur rendu, il est recommandé d'utiliser les polices MapInfo.

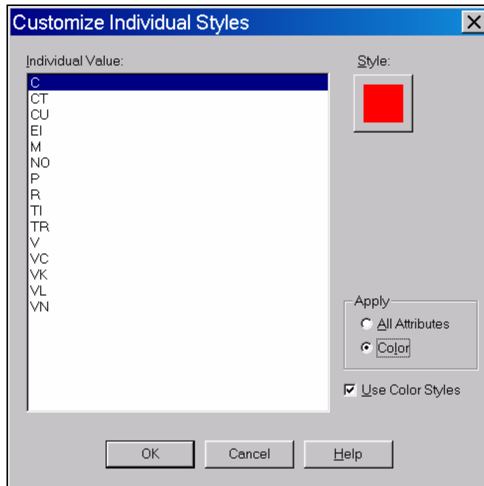


Échelle logarithmique
Cette option n'est pas supportée.



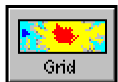
Valeurs individuelles

Les restrictions suivantes s'appliquent :



Style
Les options sont supportées aux conditions mentionnées aux sections précédentes.

Apply Color
Cette option n'est pas supportée.

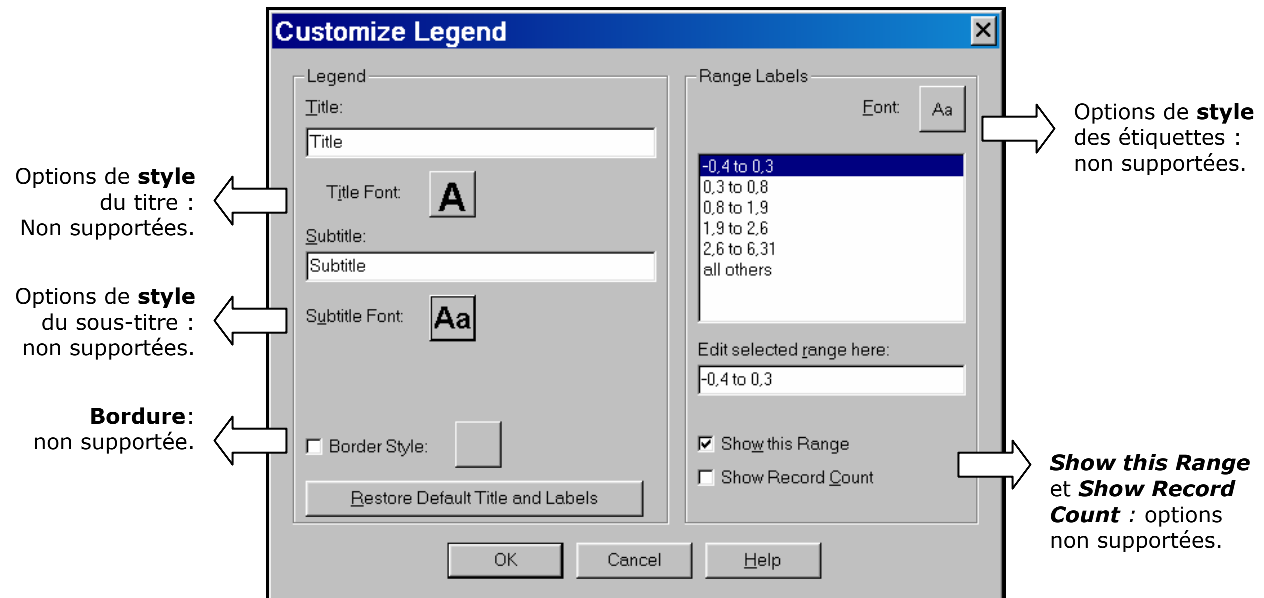


Coloration continue (*Grid*)

Les restrictions suivantes s'appliquent :

- Mode d'interpolation : les deux modes d'interpolation, IDW et TIN, sont supportés. Par contre, les valeurs de la légende d'une interpolation par IDW ne seront pas affichées correctement.
- Il est important de s'assurer qu'on n'ait pas modifié la thématique originale car toute modification subséquente effectuée à l'aide de l'option Modifier analyse thématique / *Modify Thematic Map* du menu Carte / *Map* sera ignorée. Ainsi, pour modifier une grille thématique et s'assurer que toute l'information sera conservée lors du transfert vers Push'n'See, il faut absolument recréer le fichier **.GRID** en reprenant du début le processus d'interpolation (Menu Carte > Analyse thématique).

3.3.3.3 Légende



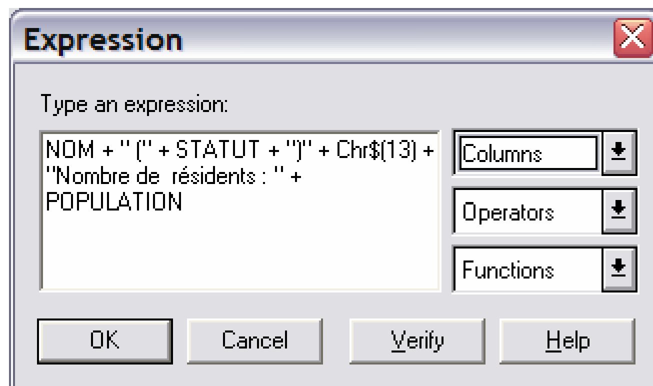
3.4 Étiquettes

3.4.1 Source

La source des étiquettes peut être soit

- un champ ;
- une expression simple utilisant les opérateurs et fonctions suivantes :
    - concaténation (+) entre deux champs de type CARACTÈRE ;
    - insertion d'un retour de chariot : Chr$(13) ;
    - insertion d'une chaîne de caractère.

Ainsi, l'expression suivante est supportée :



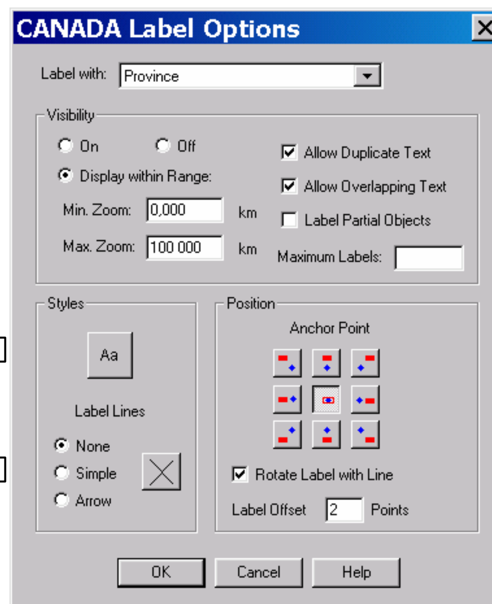
Où NOM, STATUT et POPULATION sont des noms de colonnes.

3.4.2 Affichage

**Note : les options sont supportées, à moins d'indication contraire.*

Ces options d'affichage des étiquettes ne sont pas supportées :

- ✓ Nombre maximal d'étiquettes (*Max Labels*);
- ✓ Étiquetage des segments partiels (*Label Partial Segments*);
- ✓ Flèche ou ligne (*Label Line*).



Label Partial Objects* et *Maximum Labels
Options non supportées.

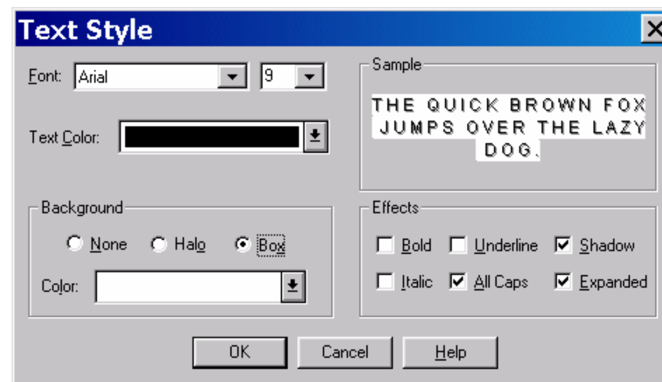
Style du texte
Des restrictions s'appliquent telles que mentionnées à la section suivante.

Ligne simple et flèche
Options non supportées

3.4.3 Style du texte

Ces styles de texte ne sont pas supportés :

- ✓ Majuscules seulement (*All Caps*);
- ✓ Étiré (*Expanded*);
- ✓ Ombre (*Shadow*).



Ombre portée, majuscules et caractères étirés
Options non supportées.

3.5 Les projections

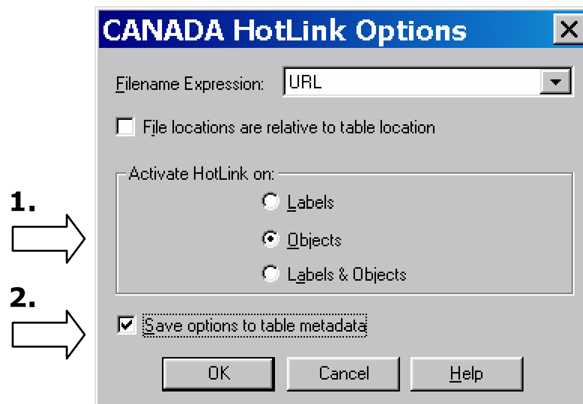
Il est important que la projection utilisée par la carte (Menu *Map* > *Option*) corresponde, autant que possible, à celle des tables qui la composent. En effet, plus le nombre de projections différentes utilisées est grand, plus le temps d'affichage de la carte augmente. D'autre part, un trop grand nombre de projections peut, à très grande échelle, diminuer la précision de la carte. Ceci s'observe aussi bien dans MapInfo que dans Push'n'See.

4. FONCTIONS PARTICULIÈRES

4.1 Hyperliens

Pour que l'application puisse utiliser les paramètres de l'hyperlien tels que définis dans MapInfo, certaines conditions sont à respecter.

1. Activez la fonction sur les objets seulement.
2. Cochez l'option *Save options to table metadata*. De cette façon, MapInfo inclura les paramètres du lien hypertexte dans le fichier .TAB et permettra à l'application d'y lire l'information nécessaire.



Cependant, de cette façon, il n'est pas possible de désigner plus d'un champ contenant une adresse URL. Pour permettre à l'application d'utiliser plus d'un champ contenant un lien hypertexte par table, vous devrez contourner cette limite. Procédez comme suit :

1. Activez le lien hypertexte pour un premier champ, tel qu'indiqué dans la section précédente.

2. Ouvrez le fichier .TAB de votre table dans n'importe quel éditeur de texte. Vous remarquerez, dans la section des métadonnées, les quatre lignes qui définissent l'hyperlien (soulignées dans l'exemple ci-dessous).

```
!table
!version 300
!charset WindowsLatin1

Definition Table
  Type NATIVE Charset "WindowsLatin1"
  Fields 3
    Bureau Char (20) Index 1 ;
    Adresse Char (120) ;
    WEB Char (120) ;
ReadOnly
begin_metadata
"\ActiveObject" = ""
"\ActiveObject\Expr" = "URL"
"\ActiveObject\Mode" = "HOTLINK MODE OBJ"
"\ActiveObject\Relative" = "FALSE"
"\IsReadOnly" = "FALSE"
          end_metadata
```

3. Copiez et collez ces quatre lignes autant de fois que vous avez de champs contenant un hyperlien.

```
!table
!version 300
!charset WindowsLatin1

Definition Table
  Type NATIVE Charset "WindowsLatin1"
```

```
  Fields 3
    Bureau Char (20) Index 1 ;
    Adresse Char (120) ;
    WEB Char (120) ;
ReadOnly
begin_metadata
"\ActiveObject" = ""
"\ActiveObject\Expr" = "URL"
"\ActiveObject\Mode" = "HOTLINK_MODE_OBJ"
"\ActiveObject\Relative" = "FALSE"
"\ActiveObject" = ""
"\ActiveObject\Expr" = "URL"
"\ActiveObject\Mode" = "HOTLINK_MODE_OBJ"
"\ActiveObject\Relative" = "FALSE"
"\ActiveObject" = ""
"\ActiveObject\Expr" = "URL"
"\ActiveObject\Mode" = "HOTLINK_MODE_OBJ"
"\ActiveObject\Relative" = "FALSE"
"\IsReadOnly" = "FALSE"
          end_metadata
```

4. Pour chaque hyperlien, modifiez les deux éléments suivants :

✓**L'identifiant**, défini par cette chaîne de caractères : *\ActiveObject\ :*

Pour que l'application différencie la définition de chaque hyperlien ("Hotlink"), les identifiants doivent être uniques. Dans l'exemple ci-dessous, chaque définition d'un lien hypertexte est identifiée par un chiffre : ActiveObject1, ActiveObject2, ActiveObject3.

Assurez-vous, pour chaque définition, de modifier les quatre lignes correspondantes.

Exemple :

```
"\ActiveObject1" = ""
"\ActiveObject1\Expr" = "URL"
"\ActiveObject1\Mode" = "HOTLINK_MODE_OBJ"
"\ActiveObject1\Relative" = "FALSE"
"\ActiveObject2" = ""
"\ActiveObject2\Expr" = "URL"
"\ActiveObject2\Mode" = "HOTLINK_MODE_OBJ"
"\ActiveObject2\Relative" = "FALSE"
"\ActiveObject3" = ""
"\ActiveObject3\Expr" = "URL"
"\ActiveObject3\Mode" = "HOTLINK_MODE_OBJ"
"\ActiveObject3\Relative" = "FALSE"
```

✓ **Le nom du champ** contenant la référence du lien hypertexte, défini de la façon suivante : *"\ActiveObject* \Expr''=*''URL_1''*, où « URL_1 » est le nom du champ. Dans l'exemple ci-dessous, les valeurs « URL_1 », « URL_2 » et « URL_3 » désignent chacune un champ contenant un hyperlien.

Exemple :

```
"\ActiveObject1" = ""
"\ActiveObject1\Expr" = "URL_1"
"\ActiveObject1\Mode" = "HOTLINK_MODE_OBJ"
"\ActiveObject1\Relative" = "FALSE"
"\ActiveObject2" = ""
"\ActiveObject2\Expr" = "URL_2"
"\ActiveObject2\Mode" = "HOTLINK_MODE_OBJ"
"\ActiveObject2\Relative" = "FALSE"
"\ActiveObject3" = ""
"\ActiveObject3\Expr" = "URL_3"
"\ActiveObject3\Mode" = "HOTLINK_MODE_OBJ"
"\ActiveObject3\Relative" = "FALSE"
```

5. Sauvegardez enfin votre fichier et procédez normalement à la publication de votre document Mapinfo.

4.2 Envoyer un document cartographique vers Push'n'See

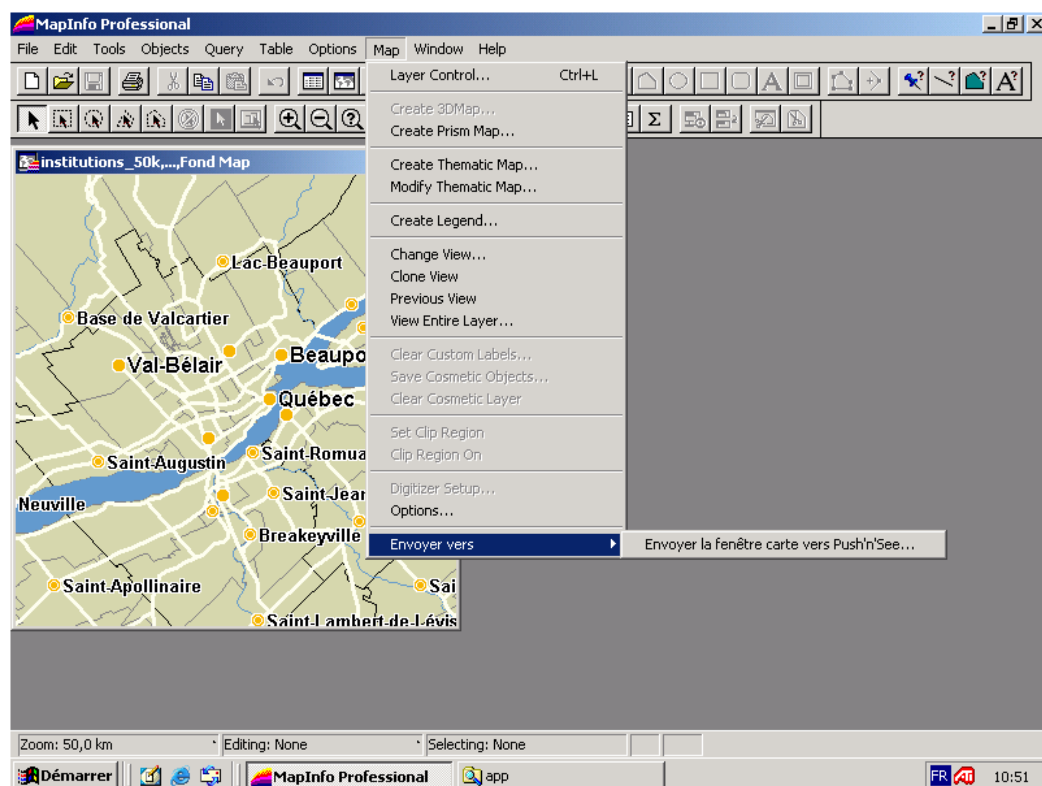
La fonction « Envoyer la fenêtre carte vers Push'n'See » permet à l'utilisateur MapInfo d'envoyer directement son document cartographique (*workspace*) vers Push'n'See à partir de MapInfo (publication). Elle permet aussi à l'auteur du document de procéder à son analyse afin de confirmer que son contenu et ses propriétés sont compatibles avec l'application et ainsi s'assurer du bon résultat de la publication.

Au préalable, l'utilisateur doit s'assurer de deux choses :

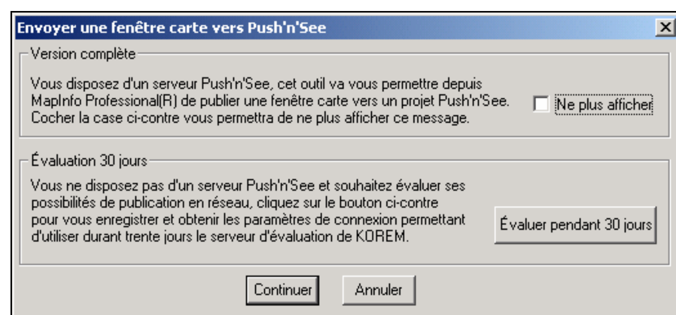
1. Que l'application Scan_PNS_fr.MBX est bien installée dans le même répertoire que l'application Envoyer vers Push'n'See (pns.mbx).
2. Qu'une seule fenêtre cartographique est ouverte.

4.2.1 Envoyer la fenêtre carte vers Push'n'See

La figure ci-dessous indique l'emplacement de l'application au sein de l'environnement MapInfo, c'est-à-dire dans le menu Carte (*Map*) > Envoyer vers > Envoyer la fenêtre carte vers Push'n'See.



Au lancement de l'application, la fenêtre suivante apparaîtra :



L'utilisateur ayant accès à un serveur Push'n'See pourra utiliser immédiatement la version complète de l'application. En cochant l'option « Ne plus afficher » il pourra, à l'avenir, éviter l'affichage de cette fenêtre d'accueil et accéder directement à l'interface principale de publication, telle qu'illustrée ci-dessous. Le bouton « Continuer » permet de démarrer le processus de publication.

L'utilisateur n'ayant pas de code d'accès à Push'n'See devra plutôt utiliser la version d'évaluation. En cliquant sur le bouton « Évaluer pendant 30 jours » il sera redirigé vers un formulaire d'inscription. Au terme de la procédure d'inscription, l'utilisateur recevra un nom d'usager et mot de passe temporaires qui lui permettront de procéder à la publication de ses documents cartographiques. Le déroulement de la publication sera alors le même que pour un utilisateur régulier. La période d'évaluation est de trente (30) jours.

4.2.2 Processus de publication

Pour démarrer le processus de publication, cliquez sur le bouton « Continuer » dans la fenêtre illustrée ci-dessus.

Celui-ci s'effectue en cinq (5) étapes simples :

Publier vers Push'n'See
1.
Connexion au serveur Push'n'See
Nom du serveur : GJ
Ajouter Modifier Supprimer
Nom d'usager : admin
Mot de passe : *****
2.
Publication d'une fenêtre carte MapInfo
Publier une nouvelle carte
Mettre à jour un projet existant
3.
Licence de données cartographiques
En cochant cette case, vous confirmez que les licences d'utilisation de vos données correspondent à l'utilisation qui en sera faite via Push'n'See.
4.
Contrôler le document avant la publication
Publier Annuler
5.

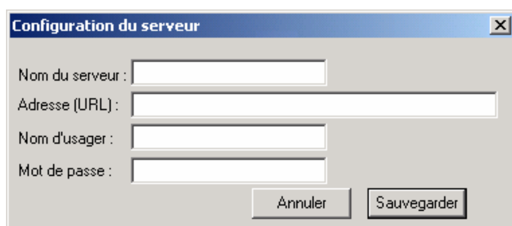
2. Connexion au serveur Push'n'See

   Afin de se connecter à un serveur Push'n'See, l'utilisateur doit d'abord définir les trois paramètres suivants :

   ✓ le serveur Push'n'See;
   ✓ le nom d'usager pour l'accès à Push'n'See;
   ✓ le mot de passe pour l'accès à Push'n'See.

   Le bouton **Ajouter** permet de d'accéder à l'interface de configuration d'un serveur.

   Pour configurer un serveur, l'utilisateur doit connaître l'adresse du module de publication sur le serveur Push'n'See et avoir un nom d'usager et un mot de passe valides. Pour chaque serveur configuré, un nom peut lui être attribué pour faciliter l'identification.



L'adresse URL doit avoir la forme suivante :
http://NomduServeur ou AdresseIP:Port/Contexte/*publisher*
Il est primordial de ne pas oublier la chaîne « publisher » à la fin de l'URL car c'est cette partie qui désigne le module de publication.

Le nom d'usager et le mot de passe correspondants au serveur vous auront été transmis par l'administrateur du système ou, dans le cas de la version d'évaluation, par le biais d'un courriel de l'équipe de support de KOREM.

Lorsque tous les champs sont remplis, cliquez sur le bouton « Sauvegarder » pour préserver les paramètres. Il n'est pas nécessaire de reconfigurer un serveur à chaque utilisation.

À partir de l'interface « Publier vers Push'n'See » l'utilisateur pourra, en tout temps :
- ✓ configurer un nouveau serveur (bouton « Ajouter »);
- ✓ modifier une configuration existante (bouton « Modifier »);
- ✓ supprimer une configuration (bouton « Supprimer »).

3. Publication d'une fenêtre carte MapInfo

Deux choix sont offerts à l'utilisateur :

- ✓ Publier une nouvelle carte : création d'un nouveau projet dans Push'n'See à partir de la fenêtre cartographique active;
- ✓ Mettre à jour un projet existant : sélection d'un projet Push'n'See existant à mettre à jour à partir de la fenêtre cartographique active.

Sélectionnez l'option appropriée.

4. Licence de données cartographiques

En cochant cette case, l'utilisateur accepte les conditions d'utilisation telles qu'énoncées dans la boite de dialogue. La publication ne se fera que si cette case est cochée.

5. Contrôler le document avant la publication

En cochant cette option, le document cartographique, avant d'être publié, est analysé afin de confirmer que ses propriétés et son contenu sont compatibles avec l'application Push'n'See. L'analyse sera lancée au moment où l'utilisateur cliquera sur le bouton « Publier ». Il sera d'abord invité à sauvegarder le rapport d'analyse dans un répertoire de son choix, puis l'analyse sera lancée. Au terme de celle-ci, il pourra évaluer la validité du document cartographique, soit en lisant le rapport affiché dans la fenêtre de messages de MapInfo, soit en consultant le fichier sauvegardé. Il pourra ensuite choisir d'effectuer certaines modifications ou de poursuivre le processus de publication.

6. Publier

Si l'utilisateur choisit de poursuivre le processus de publication, il sera automatiquement redirigé vers l'interface correspondante de l'application, soit la page de publication ou de mise à jour. Le processus se poursuit ensuite de manière standard.